

Playtory

GAMES

MISE EN PLACE

- 1 Placez la carte Plateau au milieu de la table.
- 2 Placez les cartes  et  comme indiqué.
- 3 Prévoyez un espace libre pour la Pile de Score.

Mise en place d'une manche

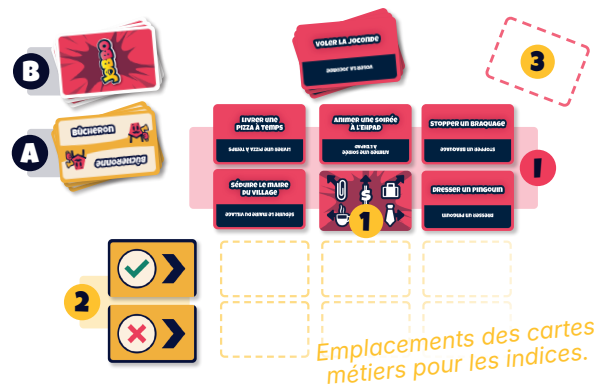
- 1 Disposez 5 cartes Mission autour de la carte Plateau.

Le Boss

Le joueur le plus ponctuel du groupe devient **le Boss** !
Le joueur situé à droite du Boss devient **le Bras droit**.

Le Boss récupère :

- A La pile des cartes Métier
- B Les 5 cartes Symbole



BUT DU JEU

Dans **Jobbo**, tous les joueurs coopèrent. Le Boss fait deviner une mission au groupe avec des indices en classant 2 métiers selon leur efficacité. Le reste du groupe analyse ces indices : l'objectif est d'éliminer les mauvaises missions, sans retirer celle que le Boss doit faire deviner !
La partie se joue en 4 manches.

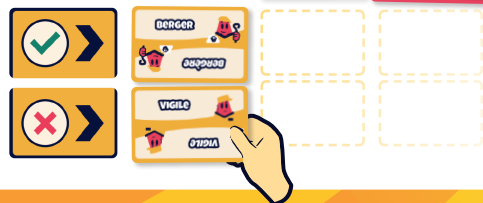
DÉROULEMENT D'UNE MANCHE

1. Mission secrète

Le Boss pioche au hasard une carte Symbole. Elle indique la Mission Secrète qu'il doit faire deviner parmi les 5, **ici : DRESSER UN PINGOUIN**. Il ne doit la révéler à personne !

2. Premier indice

Le Boss pioche **au hasard** 2 cartes Métier et les classe du plus efficace  au moins efficace  pour accomplir la Mission Secrète.



Le Boss ne peut pas parler, mimer ou donner d'indications.

3. Débat

Les autres joueurs discutent ensemble pour éliminer la mission qui semble la moins probable. À l'issue du débat, **le Bras droit prend la décision finale** pour tout le monde !
Il peut donc suivre ou non l'avis du groupe.

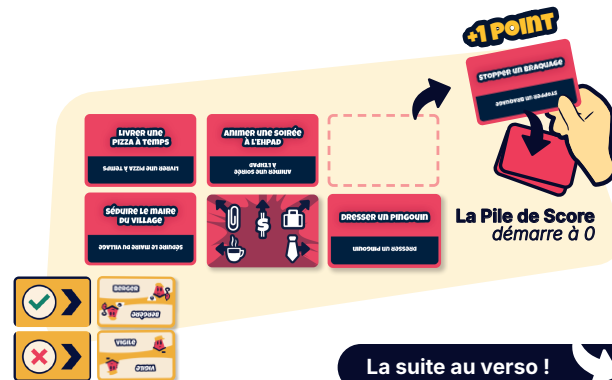
4. Résolution

Si le Bras droit retire la Mission Secrète

La manche est perdue ! Passez immédiatement à la fin de manche sans placer la mission dans la Pile de Score.

Si le Bras droit retire une autre mission

La mission retirée est placée dans la Pile de Score et rapporte 1 point. La manche continue avec l'indice suivant !



La suite au verso ! 